



Prezentacja przygotowana przez Techniczne Zakłady Naukowe w ramach projektu „Współpraca zwiększająca zainteresowanie i jakość kształcenia technicznego”

Disclaimer- Zastrzeżenie

Wsparcie Komisji Europejskiej przy tworzeniu niniejszej publikacji nie stanowi poparcia dla treści, które odzwierciedlają jedynie poglądy autorów, a Komisja nie może być pociągana do odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie zawartych w niej informacji.

Tworzenie stron internetowych

O nas

Techniczne Zakłady Naukowe w Dąbrowie Górniczej to największa szkoła techniczna w regionie. Kształcimy uczniów na następujących kierunkach, które obecnie posiadamy w swojej ofercie: informatyka, programowanie, elektronika, robotyka, elektryka, automatyka, mechanika, reklama.

Obecnie realizujemy 4 projekty. Od 2010 roku zrealizowaliśmy kilkanaście z nich, pozyskując środki w wysokości 5 mln EUR m.in. z programu Erasmus+, Ministerstwa Edukacji i Nauki, funduszy norweskich, regionalnych funduszy województwa śląskiego oraz funduszy europejskich.

Wspólnie z programem FERS tworzymy europejski wymiar szkoły o numerze 2022-1-PL01-KA122-VET-000073442 realizowanego w ramach projektu "Zagraniczna mobilność edukacyjna uczniów i absolwentów oraz kadry kształcenia zawodowego" realizowanego w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021-2027 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego - sektor Kształcenie i szkolenia zawodowe.

Historia internetu (w bardzo szybkiej i uproszczonej wersji)

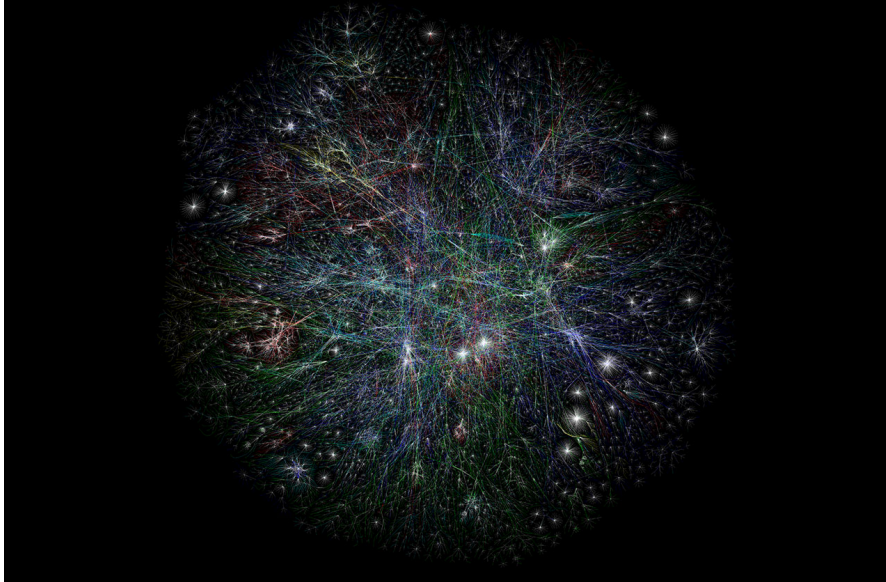
CO TO JEST INTERNET?

Internet to globalny system wzajemnie połączonych sieci komputerowych, który wykorzystuje pakiet protokołów internetowych (TCP/IP) do komunikacji między sieciami i urządzeniami.

Jest to sieć sieci, która składa się z prywatnych, publicznych, akademickich, biznesowych i rządowych sieci o zasięgu lokalnym i globalnym, połączonych szeroką gamą elektronicznych, bezprzewodowych i optycznych technologii sieciowych.

Internet oferuje szeroki zakres zasobów informacyjnych i usług, takich jak powiązane ze sobą dokumenty hipertekstowe i aplikacje World Wide Web (WWW), poczta elektroniczna, telefonia i udostępnianie plików.

WIZUALIZACJA INTERNETU



Podobnie jak każda inna mapa, mapa internetowa jest schematem wyświetlającym względne położenie obiektów; ale w przeciwieństwie do prawdziwych map (np. mapy Ziemi) lub map wirtualnych (np. mapy Mordoru), obiekty na niej pokazane nie są wyrównane na powierzchni. Matematycznie rzecz biorąc, mapa Internetu jest dwuwymiarową prezentacją linków między stronami internetowymi. Każda witryna jest okręgiem na mapie, a jej rozmiar zależy od ruchu na stronie, im większy ruch, tym większy okrąg. Przełączanie się użytkowników między witrynami tworzy linki, a im silniejszy link, tym bliżej siebie znajdują się witryny.

HISTORIA INTERNETU

Początki Internetu sięgają lat sześćdziesiątych XX wieku, kiedy to służył on jako środek wymiany informacji dla badaczy rządowych. W tamtych czasach komputery były nieporęczne i stacjonarne. Uzyskanie dostępu do danych przechowywanych w konkretnym komputerze wymagało fizycznego odwiedzenia lokalizacji komputera lub polegania na magnetycznych taśmach komputerowych wysyłanych za pośrednictwem tradycyjnego systemu pocztowego.

Oficjalne narodziny Internetu datuje się na 1 stycznia 1983 roku. Przed tym kamieniem milowym, zróżnicowanym sieciom komputerowym brakowało ustandaryzowanej metody komunikacji. Stworzenie nowego protokołu komunikacyjnego o nazwie Transfer Control Protocol/Internetwork Protocol (TCP/IP) rozwiązało ten problem. TCP/IP ułatwił komunikację między różnymi typami komputerów w różnych sieciach. ARPANET i Defense Data Network przeszły na standard TCP/IP 1 stycznia 1983 roku, oznaczając narodziny Internetu. Zmiana ta umożliwiła połączenie wszystkich sieci za pomocą uniwersalnego języka.

A teraz krótki film: <https://youtu.be/h8K49dD52WA>

HISTORIA HTML

HTML to skrót od HyperText Markup Language. Jest to standardowy język znaczników do tworzenia stron internetowych. Umożliwia tworzenie i struktury sekcji, akapitów i linków przy użyciu elementów HTML (elementów składowych strony internetowej), takich jak znaczniki i atrybuty.

Gdzie używamy HTML?

HTML ma wiele zastosowań, a mianowicie:

- Tworzenie stron internetowych. Programiści używają kodu HTML do projektowania sposobu, w jaki przeglądarka wyświetla elementy strony internetowej, takie jak tekst, hiperłącza i pliki multimedialne.
- Nawigacja w Internecie. Użytkownicy mogą łatwo nawigować i wstawiać linki między powiązаныmi stronami i witrynami internetowymi, ponieważ HTML jest często używany do osadzania hiperłączy.
- Dokumentacja internetowa. HTML umożliwia organizowanie i formatowanie dokumentów, podobnie jak Microsoft Word.

Ciekawostka

Warto również zaznaczyć, że HTML nie jest uważany za język programowania, ponieważ nie może tworzyć dynamicznych elementów. Jest on obecnie uważany za oficjalny standard sieciowy. Konsorcjum World Wide Web Consortium (W3C) utrzymuje i rozwija specyfikacje HTML, a także zapewnia regularne aktualizacje.

Szybka historia HTML

przedstawiona w formie video: <https://youtu.be/Sli1GpS8s1I>

SOFTWARE

Software to zestaw programów komputerowych oraz powiązanej dokumentacji i danych. Software często zawiera powiązaną dokumentację oprogramowania. Jest to przeciwieństwo sprzętu, z którego zbudowany jest system i który faktycznie wykonuje pracę.

EDYTORY STRON INTERNETOWYCH OPARTE NA KODZIE

Notatnik (Notepad)

Notatnik Windows to prosty edytor tekstu dla systemu Windows; tworzy i edytuje zwykłe dokumenty tekstowe. Po raz pierwszy wydany w 1983 roku w celu komercjalizacji myszy komputerowej w MS-DOS, Notatnik jest częścią każdej wersji systemu Windows od tamtej pory.

Notepad++

Notepad++ to darmowy edytor kodu źródłowego i zamiennik Notatnika, obsługujący kilka języków. Działa w środowisku MS Windows, a jego użycie jest regulowane przez GNU General Public License. Oparty na potężnym komponencie edycyjnym Scintilla, Notepad++ jest napisany w języku C++ i wykorzystuje czysty interfejs API Win32 oraz STL, co zapewnia większą szybkość wykonywania i mniejszy rozmiar programu.

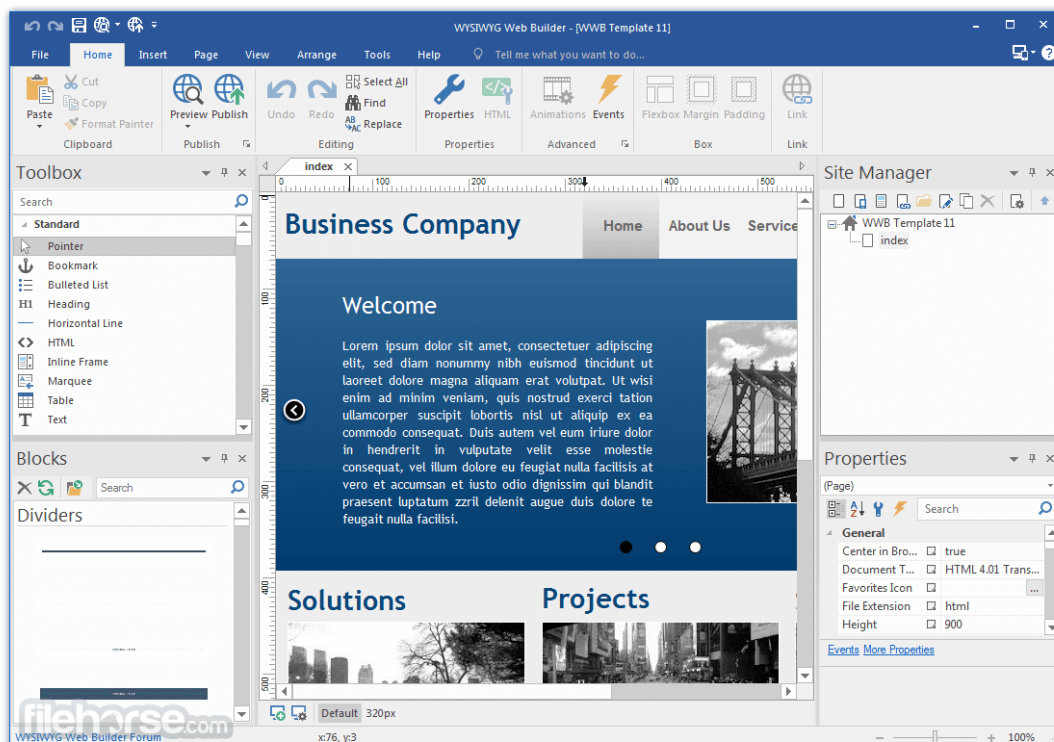
Visual Studio

Visual Studio to zintegrowane środowisko programistyczne (IDE) firmy Microsoft. Służy do tworzenia programów komputerowych, w tym stron internetowych, aplikacji internetowych, usług internetowych i aplikacji mobilnych. Visual Studio wykorzystuje platformy programistyczne Microsoft, takie jak Windows API, Windows Forms, Windows Presentation Foundation, Windows Store i Microsoft Silverlight. Może tworzyć zarówno kod natywny, jak i zarządzany.

EDYTORY STRON INTERNETOWYCH OPARTE NA GRAFICE

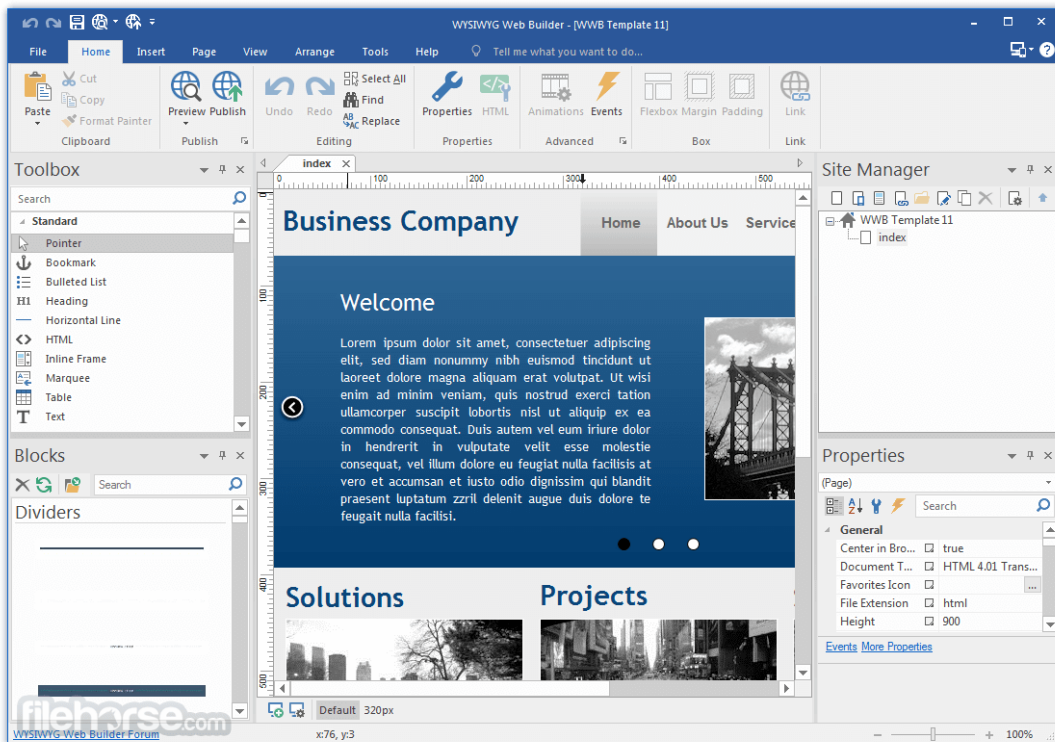
WYSIWYG

WYSIWYG to akronim od "What you see is what you get".



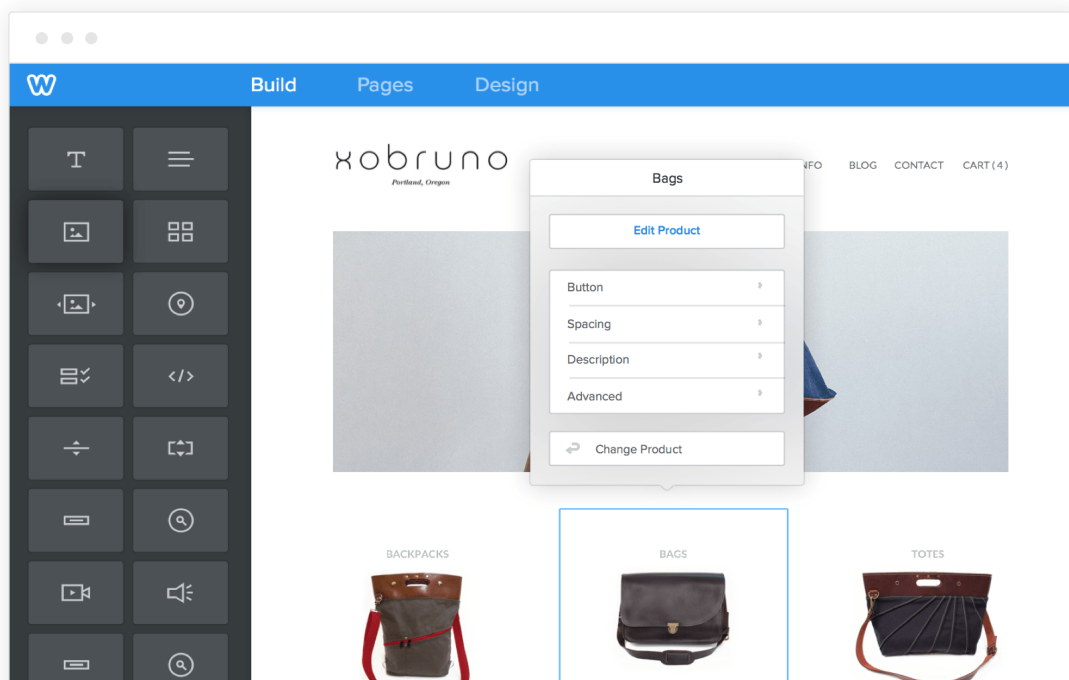
WYSIWYG (wymawiane jako wiz-ee-wig) to rodzaj oprogramowania do edycji, które umożliwia użytkownikom wyświetlanie i edytowanie treści w formie, która jest wyświetlana na interfejsie, stronie internetowej, prezentacji slajdów lub drukowanym dokumencie. Edytory WYSIWYG umożliwiają użytkownikom manipulowanie treścią lub układem bez konieczności wpisywania jakichkolwiek poleceń. Na przykład, gdy użytkownicy piszą dokument za pomocą edytora tekstu, korzystają z WYSIWYG, ponieważ to, co tworzą, formatują i edytują, jest replikowane w drukowanym dokumencie lub pliku PDF.

Wysiwyg Web Builder



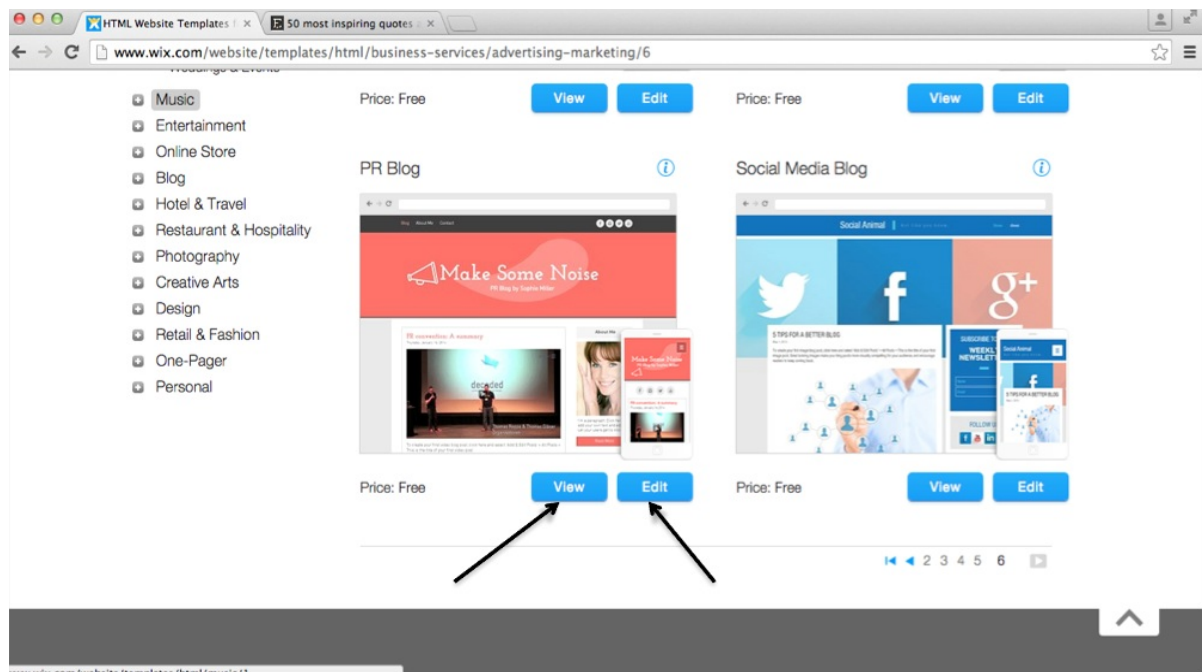
Web Builder to program WYSIWYG (What-You-See-Is-What-You-Get) służący do tworzenia stron internetowych. WYSIWYG Web Builder to narzędzie do tworzenia stron internetowych, które pomagają projektować i budować w pełni funkcjonalne strony internetowe bez konieczności nauki języka HTML. Program generuje znaczniki HTML podczas wskazywania i klikania. WYSIWYG Web Builder posiada ogromny zestaw narzędzi zarówno dla początkujących, jak i profesjonalnych projektantów/deweloperów.

Weebly



Weebly to łatwy w użyciu kreator witryn, który umożliwia tworzenie atrakcyjnych, responsywnych witryn, blogów i sklepów internetowych, ale przydałoby mu się więcej motywów i lepsze repozytorium zdjęć.

Wix



Wix to kompleksowy kreator stron internetowych, który pozwala szybko tworzyć atrakcyjne witryny, nawet jeśli nie masz doświadczenia w projektowaniu lub kodowaniu. Wix jest popularny wśród blogerów, przedsiębiorców i właścicieli małych firm. Jeśli chcesz zbudować stronę internetową bez dużego budżetu, warto przyrzeć się przystępnym cenowo planom Wix.

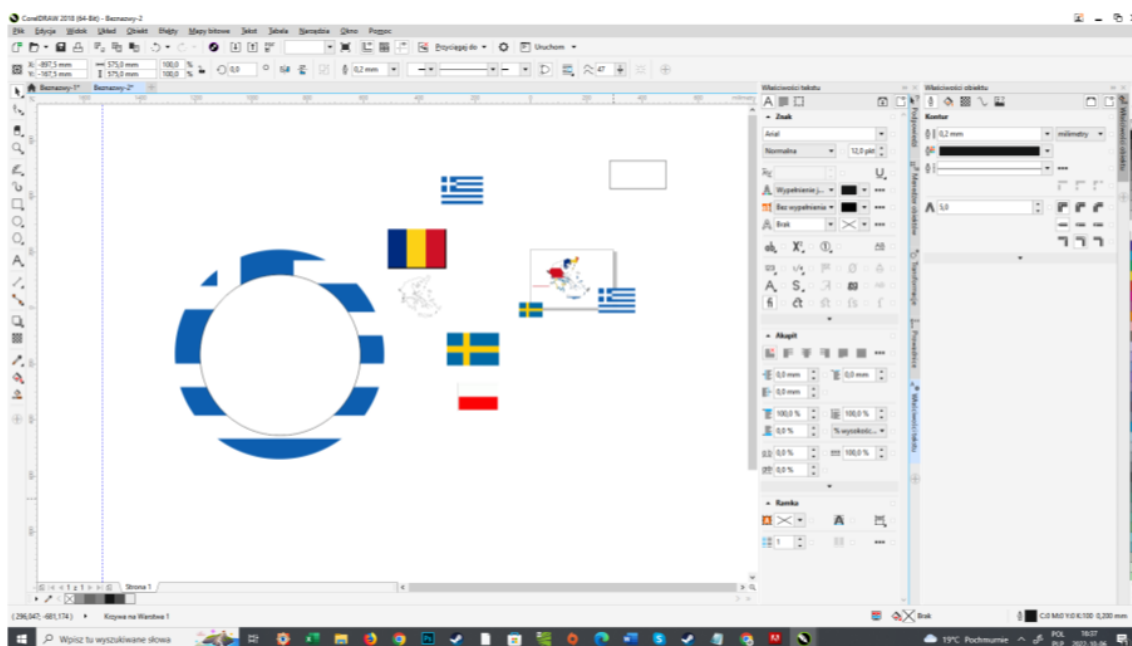
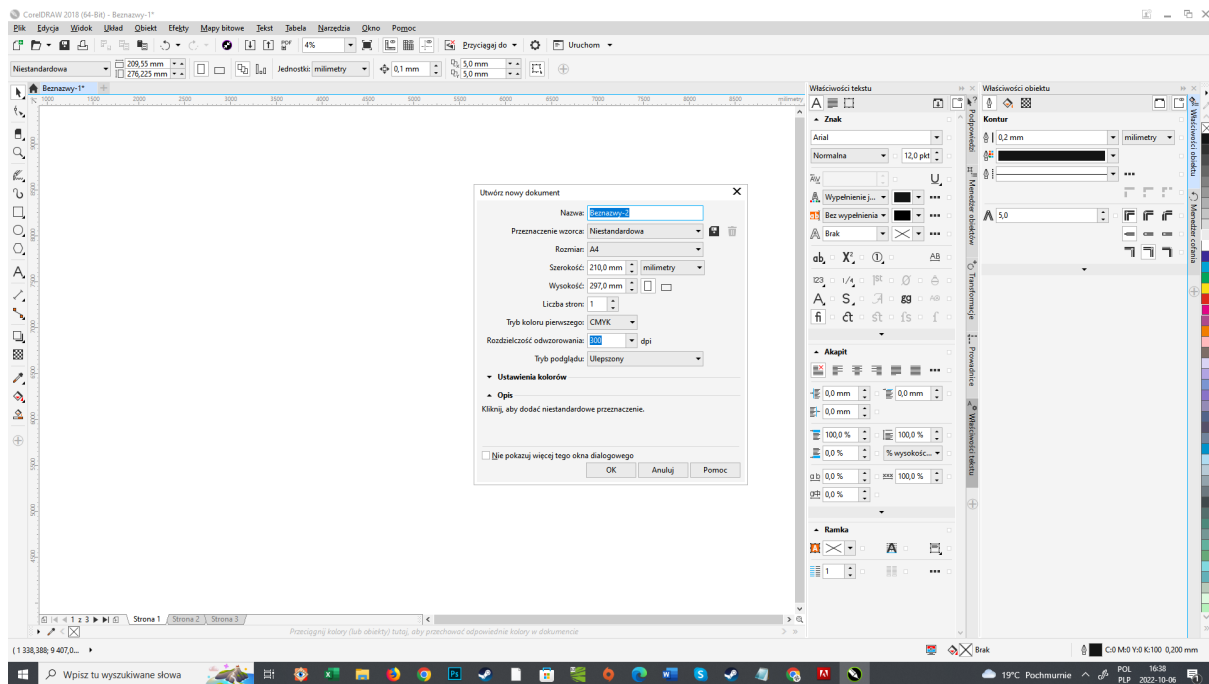
CMS

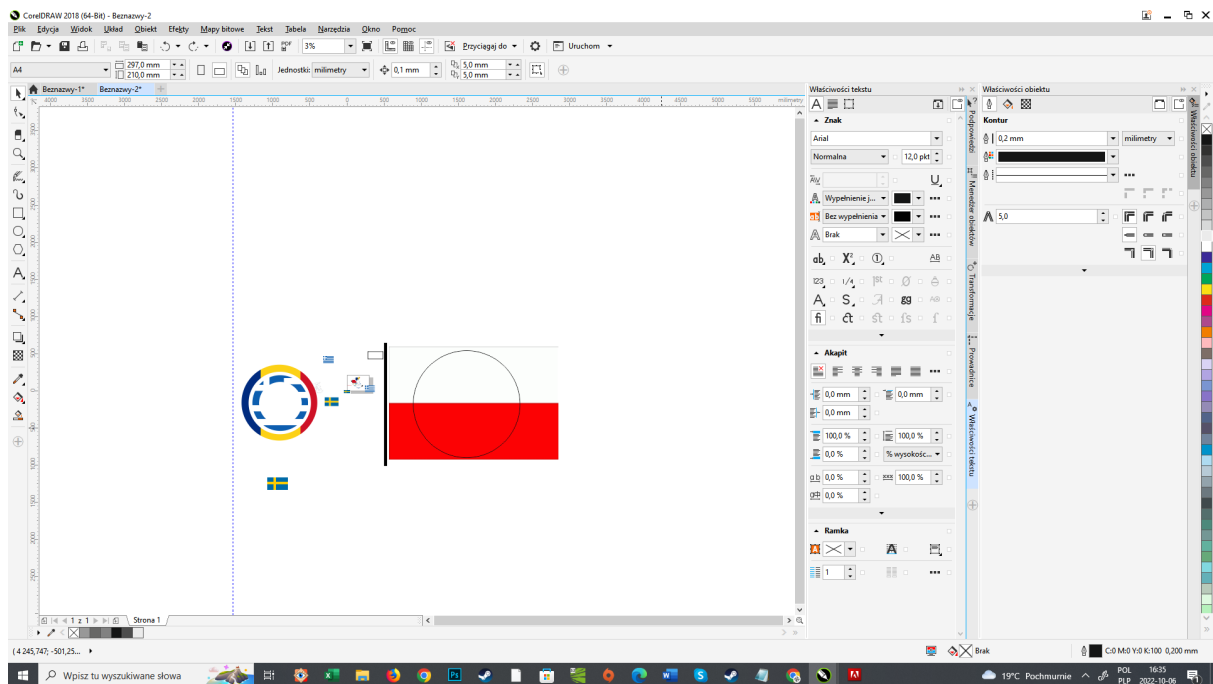
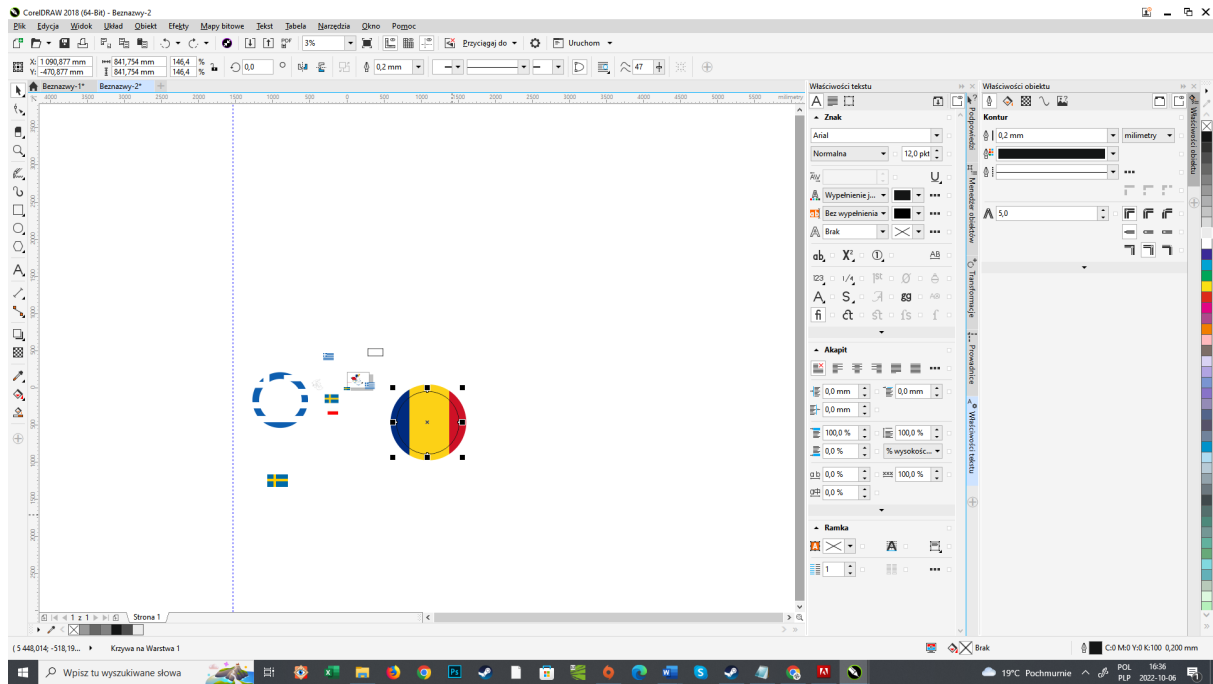
CMS to akronim od "Content management system".

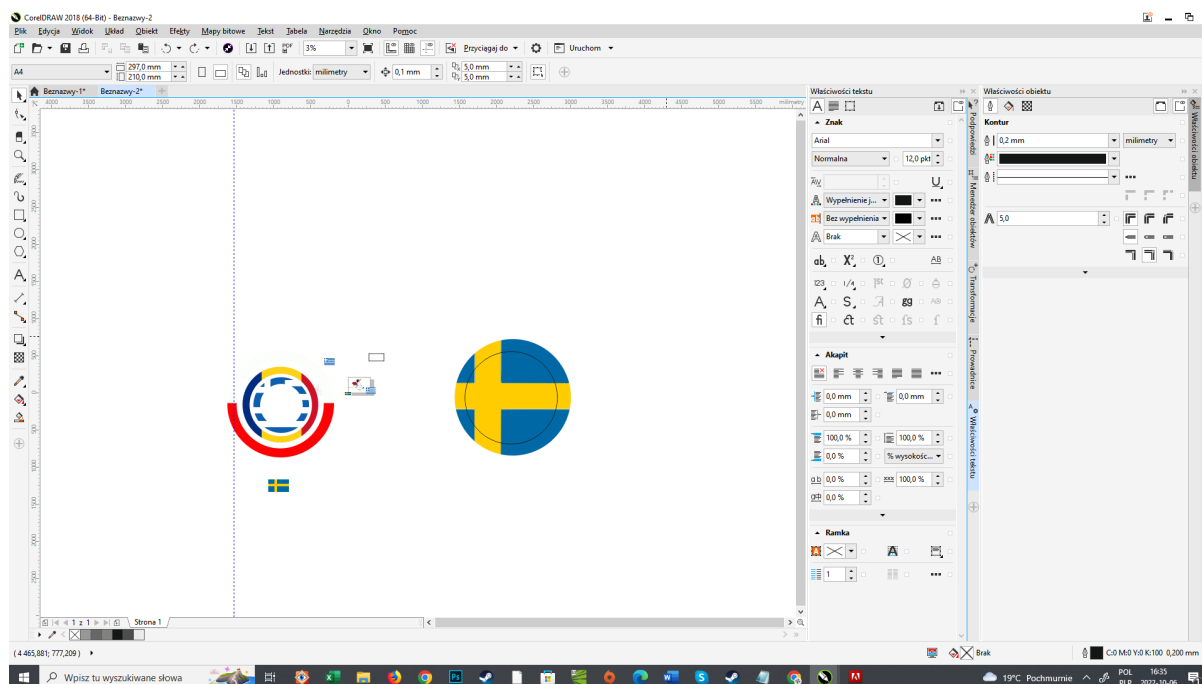
Omówienie CMS przedstawimy w formie wideo: <https://youtu.be/q3s5Zyyqt4k>

Przygotowanie grafiki

Jak przygotować grafikę krok po kroku







Rezultat końcowy:



Tworzenie strony internetowej
Podstawowe tagi HTML:

```
1  <html>
2      <head>
3          .....
4      </head>
5      <body>
6          .....
7      </body>
8  </html>
9
10
11
12
13
```

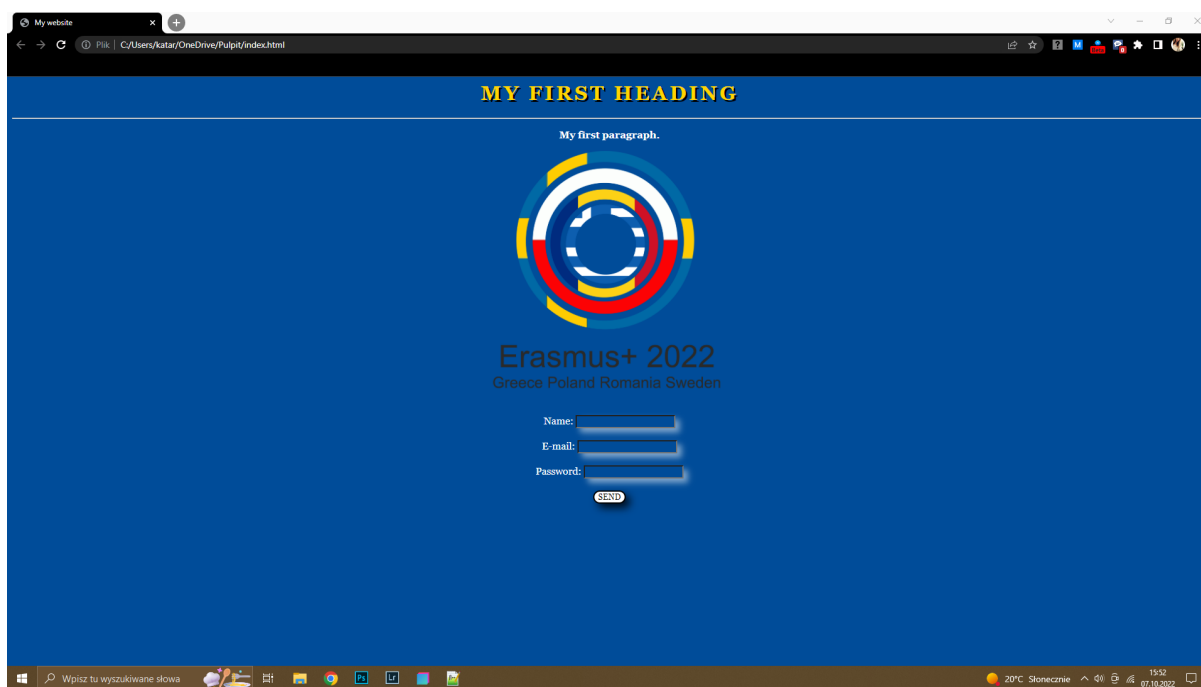
Można tu wpisać na przykład tytuł, meta tagi, link do kodu CSS i JavaScript.
Ten element zawiera główną zawartość strony, taką jak akapity, obrazy, hiperłącza, tabele, listy itp.

Musimy otworzyć i zamknąć każdą sekcję i napisać w niej to, czego potrzebujemy.

HTML WITH CSS

CSS to skrót od Cascading Style Sheets (kaskadowe arkusze stylów).

CSS oszczędza wiele pracy. Może kontrolować układ wielu stron internetowych jednocześnie.



Dzięki CSS możesz kontrolować kolor, czcionkę, rozmiar tekstu, odstępy między elementami, sposób pozycjonowania i układania elementów, jakie obrazy tła lub kolory tła mają być używane, różne wyświetlacze dla różnych urządzeń i rozmiarów ekranu i wiele więcej!

Jak połączyć CSS z HTML?

Tworzymy plik CSS

Określamy rodzaj pliku i jego nazwę

Tworzymy w HTML strukturę strony

Dodajemy do pliku HTML podlinkowane CSS czyli wygląd strony

```

1  <html>
2  <head>
3    <title>My website</title>
4
5    <link rel="stylesheet" href="style.css">
6
7  </head>
8  <body>
9    <h1>My first heading</h1>
10
11    <hr>
12
13    <p>My first paragraph.</p>
14
15    <br><br>
16
17    <form>
18      Name: <input type="text" id="name">
19      <br><br>
20      E-mail: <input type="text" id="email">
21      <br><br>
22      Password: <input type="password" id="password">
23      <br><br>
24      <button type="submit">SEND</button>
25    </form>
26
27  </body>
28 </html>
29

```

Jak wygląda kod CSS:

```

■ * {
  background-color: #004c99;
  text-align: center;
  font-family: georgia;
}

■ img {
  width: 400px;
}

■ h1 {
  text-transform: uppercase;
  letter-spacing: 4px;
  color: #FFD500;
  text-shadow: 3px 3px 0 black;
}

■ p {
  color: white;
  font-weight: bold;
}

■ button {
  border-radius: 20px;
  background-color: white;
  box-shadow: 7px 7px 13px rgba(0,0,0,0.8);
}

■ input {
  box-shadow: 7px 7px 10px rgba(255,255,255,0.5);
}

■ form {
  color: white;
}

```

Najczęstszym sposobem dodawania CSS jest przechowywanie stylów w zewnętrznych plikach CSS.

PLUBLIKACJA STRONY INTERNETOWEJ

Czego potrzebujesz, aby opublikować własną stronę internetową?

Potrzebujesz programu, który pomoże Ci udostępniać i realizować zawartość Twojej strony internetowej.

Programem, który ci w tym pomoże jest GitHub, jest to darmowy program, którego będziesz mógł używać do tworzenia własnych stron.

Co to jest GitHub ?

GitHub jest używany jako miejsce do przechowywania treści, które są kodem programowania napisanym przez różnych programistów, projektantów i deweloperów.

GitHub to w zasadzie platforma hostująca kod, na której istnieje nieprzerwany dostęp do frameworków, bibliotek i języków programowania typu open source. Jest to największa społeczność programistów na świecie.

Co potrzebujesz wiedzieć, aby zacząć używać GitHub ?

1. Proces instalacji jest zakończony po zarejestrowaniu konta.
2. Otwórz witrynę GitHub i kliknij znak "+". Wybierz NOWE repozytorium z menu rozwijanego.
3. Nadaj nazwę repozytorium i dodaj opis.
4. Zaznacz pole wyboru Initialize this repository with a README i naciśnij zielony przycisk Create repository.

Jak opublikować stronę HTML?

Zobaczmy to na następującym filmie: <https://youtu.be/GMMAAFDqAO0>

Dziękuję za uwagę.